



Samson

Les serments militaires et les sociétés d'agrément

Retrouve et dessine les accessoires perdus.
Peux-tu les nommer ?



Le cheval Bayard

Des histoires fantastiques et merveilleuses

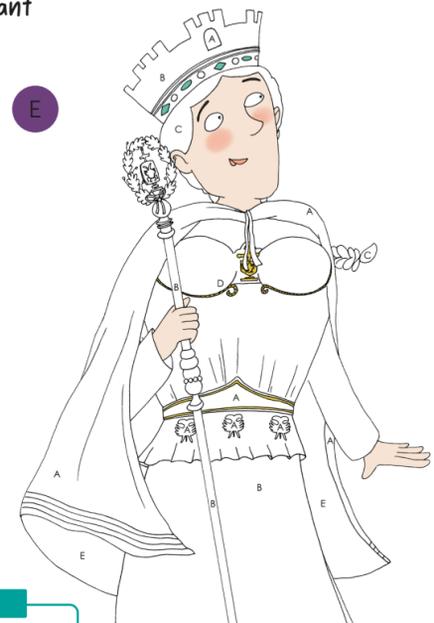
Retrouve les 7 erreurs qui se sont glissées dans le 2^{ème} dessin.



Mademoiselle Victoire

Les artistes au service de la fête

colorie la géante en suivant
le code des couleurs.



Puzzle

Essaie de reconstituer les 6
puzzles.
Que vas-tu découvrir ?

Nous espérons que tu as
passé un bon moment en
famille dans le musée et
que nous pourrions vous
revoir bientôt.



068 / 68 13 00

maison.des.geants@ath.be
maisondesgeants.be



Rue de Pintamont, 18 7800 ATH



LA MAISON
DES
géants

MINI-KIDS
4-6 ans

En famille, avec les géants

Découvre la Maison des Géants, accompagné du géant
Goliath, Lucas et Annabel...

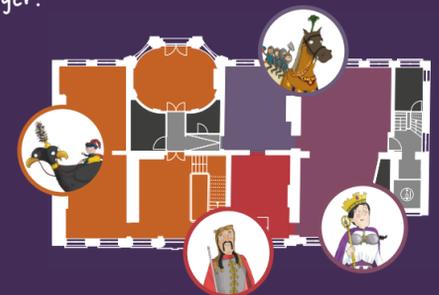


Suivez-nous sur
 facebook

Partons ensemble pour un voyage gigantesque au pays des géants. Goliath, Annabel et Lucas vont t'accompagner tout au long de l'aventure. Ils vont rendre ta visite inoubliable et riche en découvertes.

Le plan du musée t'aidera à te repérer et à savoir vers quelle pièce te diriger.

+1



0



= jeu à découvrir dans le musée

Si tu souhaites découvrir ou redécouvrir les légendes des géants, demande à tes parents de télécharger l'application « La Maison des Géants » ou de scanner le QrCode qui se trouve à l'accueil.



Scanne le QrCode afin d'accéder au correctif du carnet.



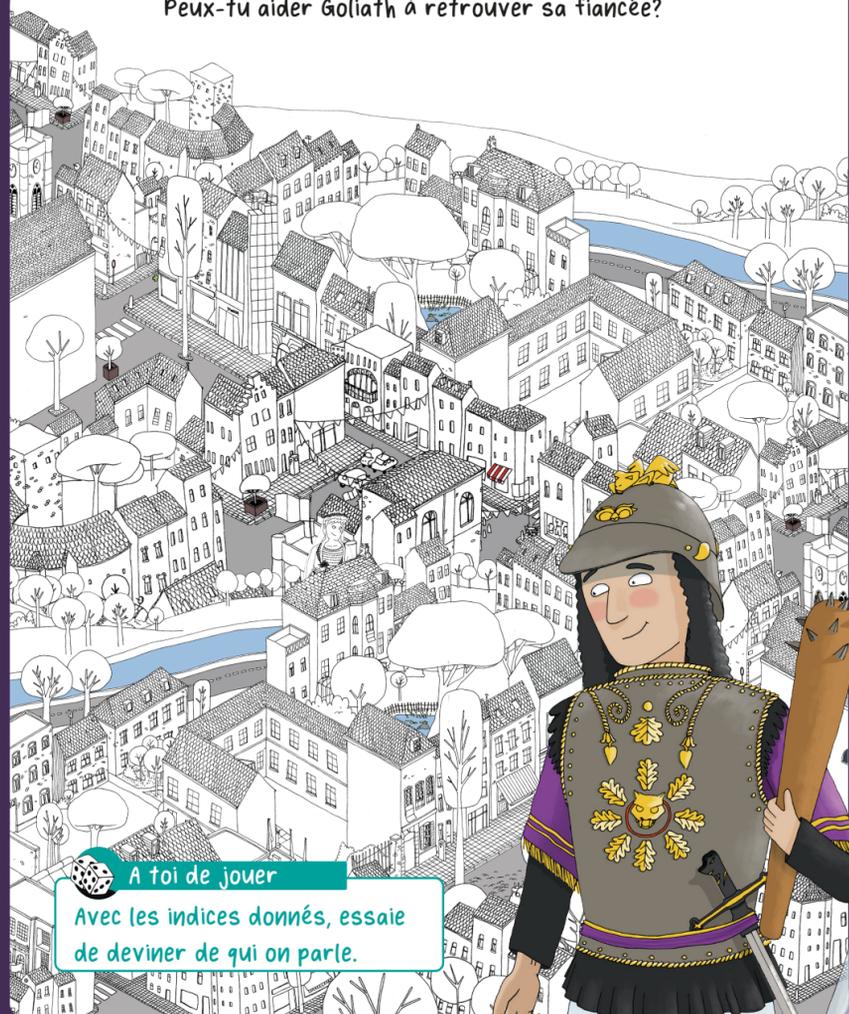
Éditeur responsable : Service pédagogique de la Maison des Géants - Mise en page - Charlotte Meert / Impression - xxxxxxxx



Goliath

Aux origines, une procession religieuse

Peux-tu aider Goliath à retrouver sa fiancée?



A toi de jouer

Avec les indices donnés, essaie de deviner de qui on parle.



Madame Goliath

Les arts du tissu

Aide Madame Goliath à retrouver son propre accessoire.



La roue des tissus

Touche et devine de quel tissu il s'agit. Tu vas faire des découvertes.



Ambiorix

Travail du métal et du bois

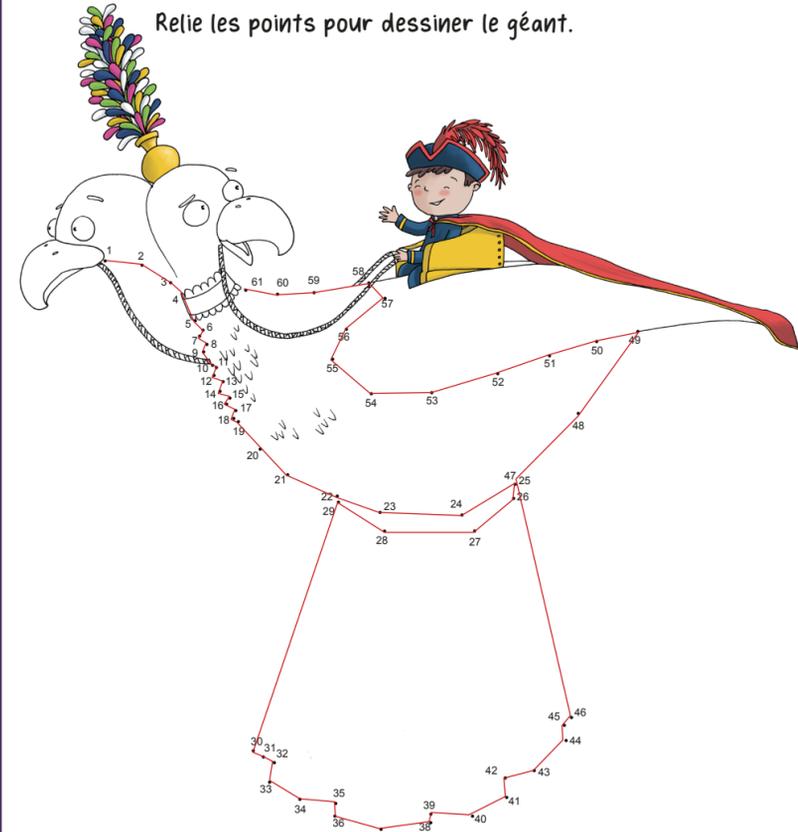
Retrouve le nom du géant dans la grille. Attention, il apparaît plusieurs fois.



L'aigle à deux têtes

Cinq siècles d'histoire

Relie les points pour dessiner le géant.



A qui est-ce ?

Tourne les deux roues et attribue à chaque géant ses accessoires afin qu'ils soient prêts pour le cortège.